**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – WAR**

1. **Participante**

Gabriel Luiz Neves de Vasconcellos

1. **Colega de Dupla**

Eduardo Gonçalves Motta

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 06/05/2020

**Data de Encerramento:** 13/05/2020

1. **Tarefas Planejadas**

* Criação do componente model e suas classes – **concluído**.
* Inclusão de um jogador (nome e cor) na partida e definição, por meio de sorteio de sua ordem de jogada – **concluído**
* Sorteio dos objetivos que cada jogador terá de atingir – **concluído**
* Sorteio e distribuição das cartas entre os jogadores, com o consequente posicionamento de um exército em cada território recebido – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes ao número de territórios (metade) que o jogador da vez possui – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes à posse de um continente inteiro – **concluído**
* Recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas – **parcialmente concluído**
  + Necessita-se da implementação do Controller para saber como as cartas serão selecionadas para a troca e forçar o jogador a trocar as cartas, mas a validação da troca já está concluída
* Realização de testes unitários – **parcialmente concluído**
  + Faltaram os testes unitários relacionado às tarefas parcialmente concluídas

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Concluir a tarefa de recebimento e posicionamento dos exércitos correspondentes a troca de cartas
* Implementação da View e Controller para o início de partida
* Implementar regras para o deslocamento de exército
* Implementar regras para os ataques
* Realizar os testes da tarefa parcialmente concluída e das novas implementações